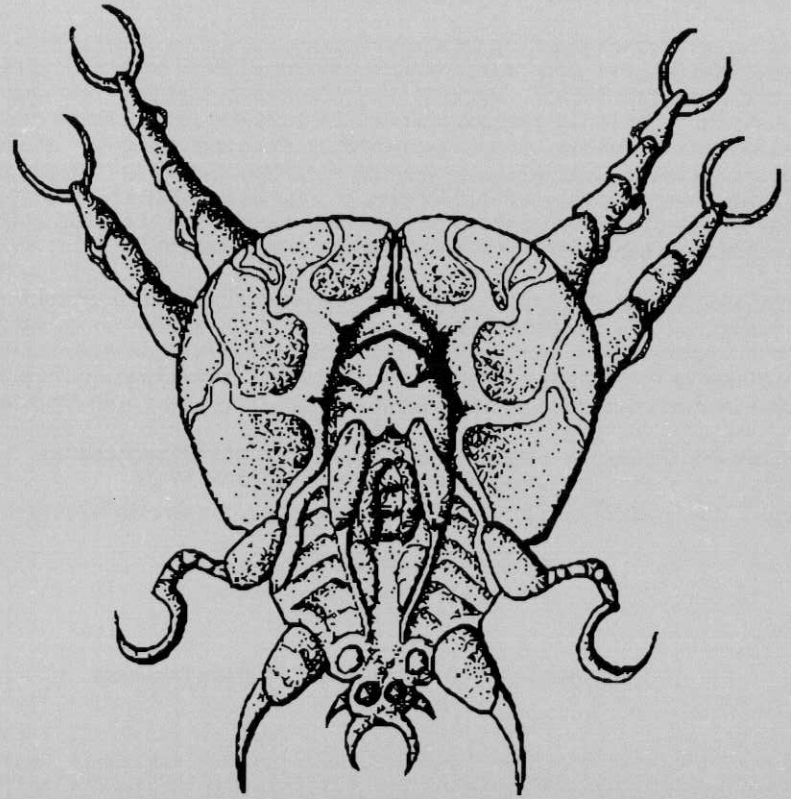


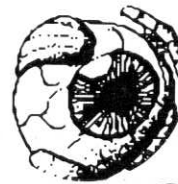
AMNIOS



COPYRIGHT © 1991 by PSYGNOSIS LTD.

**Disegno.....Paul Frewin
.....e Pete Lyon
Codificazione.....Paul Frewin
Grafica.....Pete Lyon
AnimazionePete Lyon
Musica ed
Effetti Sonori.....Tim e Lee Wright
Codificazione
IntroduzionePaul Frewin e
.....Chris Wylie**

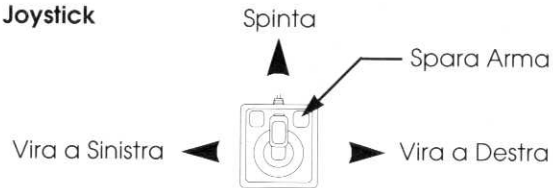
*Si ringraziano anche Neil Thompson, Nick
Burcombe e Chris Stanley.*



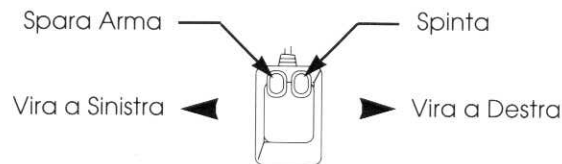
CONTENTS

ENGLISH	4
FRENCH	14
GERMAN	25
ITALIAN	37

Controlli: Joystick



Mouse



Tasti

Tasto Alt di Destra	Vira a Destra
Tasto Amiga Destro	Vira a Sinistra
Tasto Alt di Sinistra	Fuoco
Tasto Amiga Sinistro	Spinta
Invio (su tastierino)	Selezione Arma
Barra Spaziatrice	Attiva Arma Evidenziata

Inoltre

X	Vira a Destra
Z	Vira a Sinistra
?	Fuoco
Maiusc	Spinta

AMNIOS

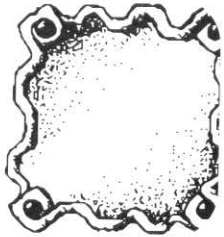
It lurked at Galactic Centre like some obscene worm gnawing at the heart of a rose. A cancerous lifeform of planetary dimensions that fed on the very stuff of Spacetime, subverting it to its own needs, shaping it into versions of itself in a parody of procreation. It was called Life Gone Mad. It was Oncabloc.

The Sapiens of the planet Terra were the dominant sentient species in a whole quadrant of Homegalaxy, their remorseless diaspora absorbing the few other spacefaring species peacefully in to the Culture. Eventually they reached the Heart, Galactic Centre, so long obscured by immense dust clouds, only to discover the pulsating chaos there, waiting.

The power and wealth of the Culture was glimpsed by Oncabloc - enough, if absorbed into its heterogeneous bodies, to render it the most powerful entity in creation. The horror of its passage as it lunged at the peaceful and intricate domicile worlds, absorbing their Lifeforce and Energy, will never be forgotten.

Amnios was created as the Elder Minds struggled to come to terms with this unknowable Evil. Amnios was a Symbiotic Construct of Machine-Mind and Biology. Each element a disparate cell in an organism sharing one consciousness and purpose: to eradicate the malignancy that threatens all of Life. The best and bravest of all the species of the Culture volunteered to be represented within

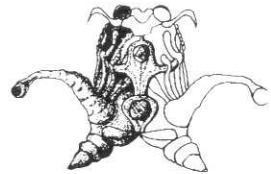
Bio-Analizzatore:



Il Bio-Analizzatore è situato in basso a destra sullo schermo. Esso fornisce quasi tutti i particolari della superficie del pianeta ed indica la posizione di altri abitanti (indigeni o meno) relativa alla tua.

I Puntini Rosa indicano gli Umanoidi Incapsulati
I Puntini Bianchi indicano i Rapitori
I Puntini Arancione Chiaro indicano le Navi padre
I Puntini Verde Scuro indicano i DNA
I Puntini Verde Chiaro indicano le Vespe
I Puntini Arancione indicano i Bio-Esseri.

Il Nemico:



Ogni pianeta dispone di Cervello, Occhi e Cuore, oltre ad un dato numero di Arterie. I pianeti generano anche orde di Bio-Esseri alieni, prodotti specificamente per porre fine alla tua esistenza.

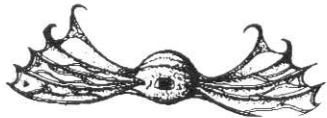
La distruzione di un Cervello risulta in una produzione di Bio-Esseri meno intelligenti da parte del pianeta.

La distruzione di un Cuore risulta in una minore produzione di Bio-Esseri.

La distruzione degli Occhi diminuisce la capacità dei Bio-Esseri a rintracciarti.

La distruzione delle Arterie aumenta la percentuale degli organi distrutti e rallenta anche gli attacchi dei Bio-Esseri.

Forme di Vita Indigene:



Rapitori: Fanno la guardia agli Umanoidi e li prendono per impedirti di salvarli, ma li lasciano cadere dopo un certo periodo. Se salvi un Umanoide, il suo Rapitore di guardia ti darà la caccia. I Rapitori sono invulnerabili.

Vespe: Dove c'è morte e decomposizione, troverai sempre delle vespe.

The Game

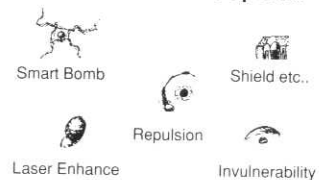
Use your joystick, mouse or keys to experience the joy of victory or the bitter sense of failure as you simulate an engagement in combat against the most deadly of enemies. Navigate your craft over planets, strategically using whatever fate places at your disposal in your efforts to rid the Culture finally of this ultimate horror of Death Incarnate.

AMNIOS features ten living planets, each made up of Foliage, Squama or Epidermis.

Your mission on each of these deadly worlds is to either destroy a given percentage of the planet's vital organs or to rescue a given number of encapsulated humanoids.

Any weapon will destroy a planet's vitals but an organ-specific weapon only requires one shot - to obtain weapons you need to collect DNA from the planet's surface and take it to your Fathership where arms are created for you. The four different types of DNA to be found appertain to the different types of weapons your Fathership can create:

DNA & Weapons:



Red DNA = 3 Smart Bombs
Green DNA = 20 seconds of Shield, Invulnerability or Repulsion
Blue DNA = Imperishable Laser Enhancements
Yellow DNA = 4 V-Bombs; Heart Attack, BrainBomb, Eyesocker or Veingence.
V-Bombs are capable of inflicting damage on

Il Gioco

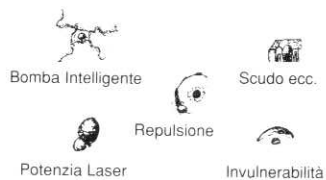
Usa il joystick, il mouse o i tasti per provare la gioia della vittoria o l'amara sensazione del fallimento, mentre simuli un combattimento contro il più letale dei nemici. Porta il tuo mezzo sopra i pianeti, usando strategicamente qualunque cosa il destino ti metta a disposizione, nello sforzo di liberare finalmente la Cultura da questo orrore supremo della Morte Incarnata.

AMNIOS presenta dieci pianeti viventi, ognuno composto di Fogliame, Squame o Epidermide.

La tua missione su ognuno di questi mondi letali è di distruggere una data percentuale degli organi vitali del pianeta, oppure di salvare un dato numero di umanoidi incapsulati.

Qualunque arma può distruggere gli organi vitali di un pianeta, ma un'arma specifica ad un organo richiede un solo colpo - per ottenere armi, devi raccogliere il DNA dalla superficie del pianeta e portarlo alla tua Nave padre dove vengono create armi per te. I quattro diversi tipi di DNA da trovare sono pertinenti ai diversi tipi di armi che la Nave padre può creare:

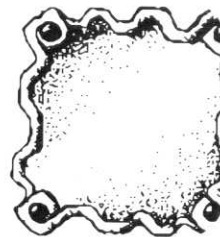
DNA e Armi:



DNA Rosso = 3 Bombe Intelligenti
DNA Verde = 20 secondi di Scudo, Invulnerabilità o Repulsione
DNA Azzurro = Potenzamento Laser Indistruttibile
DNA Giallo = 4 Bombe V; Attacco Cardiaco, Bomba Cerebrale, Cavaocchio o Svenatore.
Le Bombe V sono capaci di infliggeredanni a tutte le parti viventi di un pianeta, ma per le

Amnios

Bioscanner:



Your Bioscanner is positioned at the bottom right of the screen. It details almost all of the planet's surface and indicates the position of other inhabitants (indigenous and otherwise) in relation to you.

Pink Dots indicate Encapsulated Humanoids
White Dots indicate Snatchers
Light Orange Dots indicate Fatherships
Dark Green Dots indicate DNA
Light Green Dots indicate Wasps
Orange Dots indicate Biobeings.

The Enemy:



Each planet has several Brains, Eyes and Hearts as well as a number of Arteries. Planets also give birth to hordes of alien Biobeings produced specifically to bring your existence to an end.

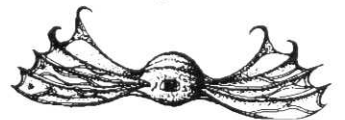
Destroying a Brain results in less intelligent Bios being produced by the planet.

Destroying a Heart results in a reduction of the production of Bios.

Destroying Eyes lessens the Bios' ability to track you.

Destroying Arteries will add to your percentage of destroyed organs and also slow down Bio attack.

Indigenous Lifeforms:



Snatcher: Guards Humanoids and will pick one up to prevent you rescuing it but will drop it again after a short time. If you rescue a humanoid, its guarding Snatcher then hunts you. Snatchers are invulnerable.

Wasps: Where there's death and decay you'll always find wasps.

Amnios

AMNIOS

Si celava nel Centro Galattico come un verme osceno che rosicchia il cuore di una rosa. Una forma di vita cancerosa di dimensioni planetarie che si alimentava della essenza dello Spazio-tempo, sovvertendola ai propri bisogni, modellandola in versioni di se stesso in una parodia della procreazione. Era detto la Vita Impazzita. Era Oncabloc.

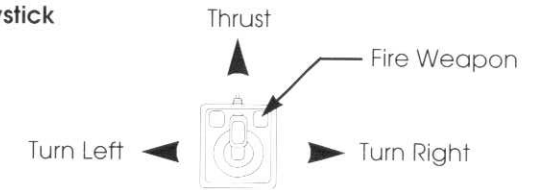
I Sapiienti del pianeta Terra erano le specie senzienti dominanti in un intero quadrante della Galassia di casa, che assorbivano pacificamente nella Cultura nella loro diaspora inesorabile le poche altre specie di viaggiatori spaziali. Infine, essi erano arrivati al Cuore, al Centro galattico, a lungo oscurato da immense nubi di polvere, solo per scoprirvi il caos pulsante, in attesa.

La potenza e la ricchezza della Cultura venne intravista da Oncabloc - sufficiente, se assorbita nei suoi corpi eterogenei, a renderlo la più potente entità del creato. L'orrore del suo passaggio, mentre si scagliava sui pacifici e complessi mondi di casa assorbendone la Forza vitale e l'Energia, non verrà mai dimenticato.

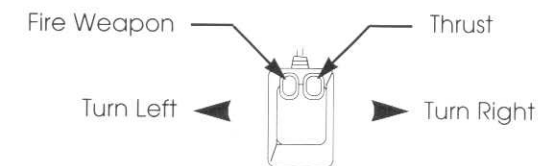
Amnios era stato creato dalle Menti Anziane per venire a capo di questo Male inconoscibile. Amnios era un Costrutto Simbiotico di Macchina-Mente e Biologia. Ogni elemento era una cellula disparata in un organismo aventi in comune una sola coscienza ed

Controls:

Joystick



Mouse



Keys

R/H Alt Key	Turn Right
R/H Amiga Key	Turn Left
L/H Alt Key	Fire
L/H Amiga Key	Thrust
Enter (on keypad)	Weapon Select
Spacebar	Activate Highlighted Weapon

Also

X	Turn Right
Z	Turn Left
?	Fire
Shift	Thrust

AMNIOS

Questo è un prodotto con copyright

La **Psygnosis** è un'azienda che intende fornire il meglio dei video giochi. Ogni gioco pubblicato rappresenta mesi di intenso lavoro dedicato ad elevare lo standard dei prodotti che il cliente esegue. Si prega di voler dare il dovuto rispetto a questi sforzi e di ricordare che il software che viene copiato abusivamente riduce gli investimenti disponibili alla produzione di nuovi giochi originali e costituisce, inoltre, un reato penale.

Il presente prodotto di software, ivi compresi le immagini sullo schermo, i concetti, gli effetti audio, il materiale musicale e il codice di programma, sono commercializzati dalla **Psygnosis Ltd**, che ne detiene, altresì, tutti i diritti inerenti unitamente ai copyrights. Tale commercializzazione del presente prodotto consente solamente al suo legittimo possessore il diritto di usare, in ogni momento, il suddetto programma limitatamente alla lettura del medium, così come distribuito, nella memoria del sistema di computer previsto per il quale il suddetto prodotto è stato specificamente adattato. Ogni e qualsiasi altro utilizzo o sua continuazione comprendente copiatura, riproduzione, vendita, noleggio, affitto, prestito o altra forma di distribuzione, ovvero la trasmissione o trasferimento del prodotto in contravvenzione alle predette condizioni, costituiscono infrazione dei diritti della **Psygnosis Ltd**, a meno che non siano stati esplicitamente autorizzati dalla medesima **Psygnosis Ltd**.

Il prodotto denominato **Amnios**, il suo codice di programma, il manuale, nonché ogni materiale associato, sono copyright della **Psygnosis Ltd** che ne riserva d'ora in avanti tutti i diritti. La parziale o totale copiatura, riproduzione, noleggio, affitto, prestito o trasmissione in qualsivoglia maniera, nonché la traduzione o riduzione a qualunque forma leggibile da ogni e qualsiasi mezzo elettronico, sono vietati senza il previo assenso scritto della **Psygnosis Ltd**.

Psygnosis® e i simboli associati sono marchi registrati della **Psygnosis Ltd**.

L'illustrazione di copertina di **Amnios** è Copyright© 1991 della **Psygnosis Ltd**/Tim White

Amiga™, AmigaDOS™, e Kickstart™ sono marchi della Commodore-Amiga Inc.

Psygnosis Ltd, South Harrington Building
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ
Tel: (051) 709 5755

Copyright © 1991 della **Psygnosis Ltd**. Tutti i Diritti Riservati

Credits:

Design**Paul Frewin**
.....**& Pete Lyon**
Coding**Paul Frewin**
Graphics**Pete Lyon**
Animation**Pete Lyon**
Music & FX**Tim & Lee Wright**
Intro Coding.....**Paul Frewin &**
.....**Chris Wylie**

Thanks to Neil Thompson, Nick Burcombe & Chris Stanley.

Garantie-Einschränkung:

Die Garantie von **Psygnosis Ltd.** ist eine zusätzliche Garantie und beeinflusst keinerlei weiteren Rechte, die Ihnen zustehen können.

Die diesem Produkt beiliegende(n) Diskette(n) werden darauf garantiert, daß sie korrekt arbeitsfähig und frei von allen Formen von 'Virus' sind. Der Käufer ist dafür verantwortlich, einen Virusbefall dieses Produkts, der zu seinem Nichtfunktionieren führen würde, zu verhindern. **Psygnosis Ltd.** ersetzt kostenlos alle Disketten, die Fabrikations- oder Duplikationsschäden aufweisen. Derartige Disketten sollten zum sofortigen Ersatz direkt an **Psygnosis Ltd.** geschickt werden.

Psygnosis Ltd. übernimmt in keinem Fall irgendeine Verantwortung für Virusbefall, der immer dadurch verhindert werden kann, daß der Benutzer seinen Computer für mindestens 30 Sekunden abschaltet, bevor er/sie dieses Produkt lädt. Sollten Disketten durch einen Virus zerstört werden, senden Sie sie bitte direkt an **Psygnosis Ltd.**, unter Beifügung von £2,50 für die Unkosten des Ersatzes. Wenn Sie ein beschädigtes Produkt zurücksenden, senden Sie DISKETTEN NUR zu **Psygnosis Ltd.**

Die Garantie von **Psygnosis Ltd.** ist eine zusätzliche Garantie und beeinflusst keinerlei weitere Rechte, die Ihnen zustehen können.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT POUR AMIGA

IMPORTANT: Toujours éteindre votre ordinateur pendant au moins 30 secondes avant de charger le jeu. Si cette condition n'est pas respectée, la disquette principale d' **AMNIOS** peut être contaminée par un virus. Voir la notice se rapportant aux virus et la garantie dans le manuel pour information complémentaire.

Mettre l'ordinateur en marche. Insérer une disquette *Kickstart* en suivant les instructions sur l'écran. Quand l'écran indique que la disquette *Workbench* est requise, insérer la disquette numéro 1 d' **AMNIOS** dans le lecteur interne de la machine. Insérer la disquette numéro 2 toujours en suivant les instructions données sur l'écran.

AMNIOS se joue à l'aide d'une manette de commandes branchée dans le second accès de la manette et/ou une souris branchée dans le premier accès de la manette.

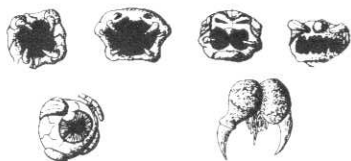
POUR CHARGER

Si le titre n'apparaît pas sur l'écran 45 secondes après avoir allumé l'appareil, il est possible qu'il y ait un problème avec votre système informatique. Vérifier que les branchements sont en ordre et que les instructions ci-dessus ont été suivies. Si vous êtes absolument sûr que votre ordinateur fonctionne correctement (par exemple si d'autres logiciels fonctionnent sans problème) et que **AMNIOS** n'apparaît toujours pas sur l'écran, il est possible que vous soyez en possession d'une disquette défectueuse. Dans ce cas, **Psygnosis Ltd** peut vous fournir un remplacement. Tous les produits **Psygnosis** sont l'objet d'une garantie totale - détails en page 22.

ATTENTION AUX VIRUS !

Psygnosis garantit que ce produit ne contient aucun virus. **Psygnosis Ltd** décline toute responsabilité quant à d'éventuels dégâts causés à ce produit par l'introduction d'un virus. Voir page 22 du manuel pour détails.

Afin d'éviter une infection par virus, assurez-vous que votre machine est éteinte pendant au moins 30 secondes avant de charger le jeu. Voir page 22 pour informations supplémentaires au sujet des virus et de votre garantie.



Die Planeten:

Würmer: Was immer es kostet, vermeiden Sie ihre tödlichen Rachen.

Vereinte Bios: Greifen in Formation an, schwierig zu vernichten und nur schwer zu vermeiden.

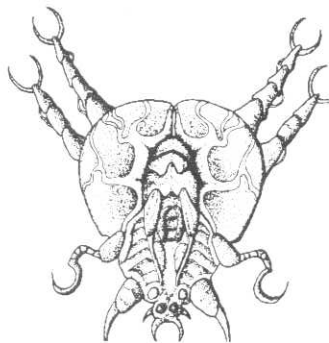
Schuppenplaneten: Dragor, Lizzon, Serpon, Repttos.

Blattwerkplaneten: Foress, Bracton, Plantoss.

Hautplaneten: Hider, Tegumor, Membron.

Wächter:

Nachdem Sie die erforderliche Anzahl von Humanoiden gerettet oder den nötigen Prozentsatz von Organen eines Planeten zerstört haben und dazu bereit sind, zur nächsten lebenden Hölle weiterzufliegen, wird der bössartige Himmelskörper, in einem allerletzten Versuch, Sie von seiner Oberfläche wegzuwischen - aus allen noch vorhandenen Ressourcen - einen Wächter kreieren. Sie werden von deren Annäherung durch einen Wechsler im Farbton des Planeten gewarnt. Diese Wächter werden immer mächtiger, je weiter Sie in den Planeten kommen, und haben nur einen Lebenszweck: Ihr Ableben... greifen Sie sie mit Vorsicht an!



WICHTIG: Ihr Schiff kann gleichzeitig jeweils nur einen Humanoiden oder eine Art von DNS durch diese Verwüstung transportieren. Es **kann** jedoch bis zu acht Waffen tragen.

cellule à part dans un organisme ayant un seul sentiment et un seul but en commun: faire disparaître ce mal pernicious qui menaçait l'ensemble de la Vie. Les meilleurs et les plus courageux de chaque espèce formant la culture se portèrent volontaires pour être représentés dans cet organisme artificiel, chacun d'entre eux une entité séparée et en même temps unis en une version bénéfique de ce qu'ils cherchaient si désespérément à détruire.

A la manière de bactéries d'extrême mobilité, ils se propagèrent sur toute la surface mouvante d'Oncabloc, attaquant ses organes sensoriels et reproductifs, sachant que s'ils réussissaient à endommager suffisamment chaque Excroissance en un laps de temps assez court, elle serait irrémédiablement détruite. Dans ce but, ils modifièrent leur armement sur le modèle du propre Système de Défense Immunitaire d'Oncabloc, retournant les moyens de protection de la créature contre elle-même. Chaque élément devant provenir de la surface de la Planete, chaque pièce d'information génétique recherchée avec frénésie pour permettre au Vaisseau-Père de fabriquer des armes.

Les minuscules vaisseaux survolèrent les Excroissances pour leur arracher ces éléments qui leur étaient littéralement vitaux, pour leur causer suffisamment de dommages afin d'être sûrs de les détruire complètement; passant ensuite à une autre Excroissance plus puissante et continuant ainsi la lutte pour leur survie. Chaque vaisseau était contrôlé par une Intelligence semi-indépendante.



HerzSchlag



GehirnBombe



AugenAus



BlutRache



Herz



Lebensorgane

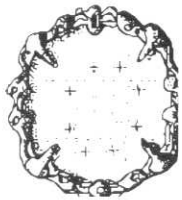


Gehirn



Augen

Vaterschiff:



Humanoiden:



V-Bomben sind in der Lage, allen lebenden Teilen eines Planeten Schaden zuzufügen, doch organ-spezifische Bomben brauchen nur einen Schuß. Die richtige V-Bombe für den richtigen Job läßt sich leicht am Namen erkennen - HerzSchlag, GehirnBombe, AugenAus und BlutRache. Waffen, die sie mitführen, werden durch Ikone unten auf dem Bildschirm dargestellt.

Die ENTER-Taste (auf der numerischen Tastatur) rollt durch Ihre Waffen, die Leertaste aktiviert die hervorgehobene Waffe.

Vaterschiffe benötigen einige Zeit zur Anfertigung von Waffen. Das Ironische dabei ist, daß Ihr Vaterschiff desto schneller Waffen erzeugen kann, je gesünder der Planet ist.

Oben rechts auf dem Bildschirm befinden sich Ikone, die den Prozentsatz lebender Organe anzeigen, die dem aktuellen Planeten noch verbleiben: Herz, allgemeine Lebensorgane, Gehirn und Augen. Sie verschwinden, wenn der Prozentsatz geringer wird.

Ein Vaterschiff befindet sich auf dem ersten Planeten, zwei auf dem zweiten, drei auf dem dritten usw. Alle Vaterschiffe sind in der Lage, alle Waffentypen zu erzeugen und Humanoiden zu transportieren. Jedes Vaterschiff kann gleichzeitig nur einen einzigen DNS-Typ und einen Humanoiden an Bord haben. Solange Sie innerhalb eines Vaterschiffs herumschweben, wird Ihre Energie wieder aufgebaut.

Um Humanoiden zu retten, benutzen Sie Ihren Bioscanner, um sie auf der Oberfläche des Planeten ausfindig zu machen (sie werden als rosa Punkte angezeigt) und fliegen Sie über sie hinweg, um sie in Ihren Hebekäfig aufzunehmen. Bringen Sie sie in Ihr Vaterschiff, um



Cardio-Attaque



Cerveau-Bombe



Déglobeur



Veinegeance



Coeur



Parties Vivantes

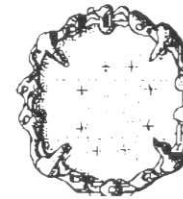


Cerveau



Yeux

Vaisseau-Père:



Humanoides:



mais eine bombe spéciale-organe détruit cet organe en un seul tir: Le nom de chaque bombe permet de sélectionner plus aisément la Bombe V adaptée à la cible visée - les armes Cardio-Attaque, Cerveau-Bombe, Déglobeur et Veinegeance qu'il vous reste sont visualisées en bas de l'écran. La touche d'ENTREE (sur le clavier numérique) fait un inventaire de votre armement, et la barre d'espacement déclenche l'arme choisie. Il faut un certain temps à votre Vaisseau-Père pour fabriquer les armes. Votre capacité à produire des armes est ironiquement liée à la vitalité de la planète. Plus elle est saine, plus les armes sont produites rapidement.

En haut à droite de votre écran se trouvent des symboles qui représentent le pourcentage de parties vivantes que possède la planète choisie: Cœur, Parties Vivantes en Général, Cerveau et Yeux. A mesure que le pourcentage diminue, les symboles disparaissent.

Un Vaisseau-Père se trouve sur la première planète, deux sur la seconde, trois sur la troisième et ainsi de suite. Chaque Vaisseau-Père est capable de créer toutes sortes d'armes et de transporter des humanoïdes. Chaque Vaisseau-Père ne peut transporter en même temps qu'une seule charge d'ADN ou arme et un Humanoïde. Le temps passé à bord d'un Vaisseau-Père renouvelle votre énergie.

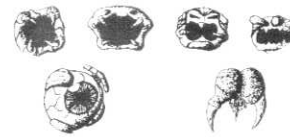
Pour sauver les Humanoïdes, servez-vous de votre Bioscanner, localisez leur position sur la planète (ils sont représentés par un point rose) et survolez les afin de les élever avec votre Levicradle. Amenez-les à bord de votre Vaisseau-Père pour un sauvetage complet. Souvenez-vous qu'un seul Humanoïde peut être transporté par chaque Vaisseau-Père.

Votre Bioscanner se trouve en bas à droite de

symbiotisches Gebilde aus Maschine-Denken und Biologie. Jedes Element in einer Zelle für sich, in einem Organismus der nur ein Bewußtsein und einen Zweck hatte: das Übel auszurotten, das das gesamte Leben bedrohte. Die Besten und Mutigsten aller Rassen der Kultur stellten sich freiwillig zur Verfügung, um in diesem künstlichen Organismus vertreten zu sein, jeder ein einzelnes Wesen, doch alle vereint in einer gutartigen Variante dessen, das sie so verzweifelt zu zerstören trachteten.

Wie höchst bewegliche Bakterien verbreiteten sie sich in und über Oncablocs wogende Masse und griffen seine Sinnes- und Fortpflanzungsorgane an, im Bewußtsein daß, wenn jedem Welt-Auswuchs nur schnell genug ausreichender Schaden zugefügt werden konnte, dann würde sein Wachstum unwiderruflich zu Ende sein. Zu diesem Zweck wurden ihre Waffen Variationen von Oncablocs eigenem Immunsystem. Sie richteten die Schutzmechanismen der Kreatur gegen sie selbst. Jedes Element mußte von der Oberfläche heraufgebracht werden, jedes einzelne Stück genetischer Information hektisch gesucht, um dem Vaterschiff die Fähigkeit zu geben, Waffen zu erzeugen.

Die winzigen Schiffe flogen aus, um den Auswüchsen diese sprichwörtlich lebenswichtigen Elemente zu entreißen und ihnen genug Schaden zuzufügen, um Nekrose hervorzurufen; dann flogen sie weiter zu einem noch mächtigeren Welt-Auswuchs, um ihren Kampfs ums Überleben fortzusetzen. Jedes Schiff wurde von einer halb-unabhängigen Intelligenz gesteuert.



Les planètes:

Vers: Evitez leurs mâchoires sans merci à tout prix.

Bios liés: Attaquent en groupe; durs à tuer et difficiles à éviter.

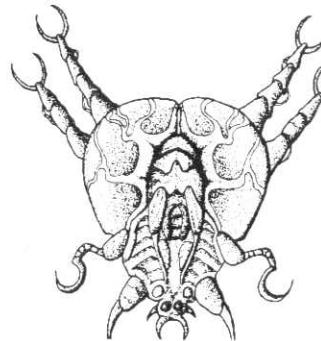
Planètes à Ecailles: Dragor, Lizzon, Serpon, Repttos.

Planètes à Feuillage: Foress, Bracton, Plantoss.

Planètes à Epiderme: Hider, Tegumor, Membron.

Les Gardes:

Une fois que vous avez sauvé le nombre requis d'Humanoïdes ou détruit le pourcentage requis d'organes d'une planète, et êtes prêt à passer au prochain cauchemar, le corps céleste maléfique, en une dernière tentative pour se débarrasser de vous, a créé - en utilisant le restant de ses ressources - un Garde. Un changement de nuance de la surface de la planète vous avertit de leur approche. Ces Gardes deviennent de plus en plus puissants à mesure que vous progressez parmi les planètes et n'ont qu'un seul but dans la vie: votre extermination...attaquez avec prudence!



IMPORTANT: Tout au long de ce massacre, votre vaisseau ne peut transporter en même temps qu'un seul Humanoïde ou charge d'ADN, mais peut stocker jusqu'à huit armes.

LADEANWEISUNGEN FÜR AMIGA

WICHTIG: Schalten Sie Ihren Computer immer für mindestens 30 Sekunden aus, bevor Sie das Spiel laden. Tun Sie dies nicht, könnte Ihre **AMNIOS**-Masterdiskette von einem Virus befallen werden. Siehe die Viruswarnung und die Garantieerklärung in diesem Handbuch für weitere Informationen.

Schalten Sie Ihren Computer ein. Legen Sie eine Kickstart-Diskette ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Sobald Ihr Bildschirm die Aufforderung zeigt, eine Workbench-Diskette einzulegen, legen Sie die **AMNIOS**-Diskette 1 in das eingebaute Laufwerk Ihres Computers ein. Nach weiterer Aufforderung legen Sie dann die Diskette 2 ein.

AMNIOS wird mit einem Joystick im zweiten Joystick-Port und/oder mit einer Maus im ersten Joystick-Port gespielt.

HINWEISE ZUM LADEN

Sollte innerhalb von 45 Sekunden nach Einschalten Ihres Computers der Titelschirm nicht erscheinen, könnte Ihr Computersystem Probleme haben. Überprüfen Sie die Kabelverbindungen und vergewissern Sie sich, daß die o.a. Anweisungen korrekt ausgeführt wurden. Wenn Sie sicher sind, daß Ihr Computer einwandfrei funktioniert (d.h. andere Software lädt problemlos) und **AMNIOS** immer noch nicht laden können, dann haben Sie möglicherweise eine fehlerhafte Diskette. In diesem Fall erhalten Sie kostenfreien Ersatz von **Psygnosis Ltd.** Alle **Psygnosis**-Produkte sind voll garantiert - siehe S. 11 für Details.

VIRUSWARNUNG!

Dieses Produkt wird von **Psygnosis** als virusfrei garantiert. **Psygnosis Ltd.** übernimmt keine Verantwortung für Schäden an diesem Produkt, die durch Virusbefall entstehen. Siehe S. 11 dieses Handbuchs für Details.

Um Virusbefall zu vermeiden, stellen Sie sicher, daß Ihr Computer immer mindestens 30 Sekunden lang ausgeschaltet ist, bevor Sie dieses Spiel laden. Siehe S. 11 für weitere Informationen über Viren und Ihre Garantie.

Limitations de garantie:

Les disquette(s) accompagnant ce produit sont garanties en bon état de marche et dénuées de toute force de "Virus". Eviter l'introduction d'un "Virus" dans ce produit; ce qui cause toujours l'arrêt du programme, est la responsabilité de l'acheteur. **Psygnosis Ltd** remplace, sans aucun frais, toute disquette comportant un défaut de fabrication. Ces disquettes doivent être immédiatement renvoyées à **Psygnosis Ltd** en vue d'un remplacement immédiat.

Psygnosis Ltd peut en aucun cas être tenu responsable d'aucun dégât causé par un "Virus". Ceci peut être évité si l'utilisateur éteint l'ordinateur au moins 30 secondes avant de charger ce programme. Si des disquettes ont été détruites par un "Virus", veuillez les renvoyer à **Psygnosis Ltd** avec £2.50 pour frais de remplacement. Veuillez renvoyer à **Psygnosis Ltd** les disquettes endommagées seulement, aucune autre partie du produit ne sera échangée.

La garantie **Psygnosis Ltd** est une addition à vos droits statutaires et ne les affecte en aucun cas.